

TAXAGENT · IT · 게임·앱 개발사

다운로드는 늘었는데, 정산은 따라가고 계신가요?

앱마켓 정산, 해외 매출, 개발비 처리, 외주 인건비. 게임·앱 기업은 수익 구조가 곧 세무입니다.

01 게임·앱 대표님들의 질문

I

앱마켓 정산, 매출은 얼마인가요?

정산액과 수수료·부가세를 구분해 매출을 정리해야 합니다.

II

해외 매출·광고 수익은?

외화 정산과 영세율 적용 여부, 증빙을 확인해야 합니다.

III

개발비, 비용인가 자산인가요?

요건에 따라 자산으로 처리해 나누어 비용화할 수 있습니다.

IV

외주 개발자·디자이너 대금

지급 방식에 따라 원천징수와 증빙이 달라집니다.

02 일반 기장과 무엇이 다를까요

일반 기장

- 정산 입금액을 그대로 매출 처리
- 해외 수익은 한 줄로 입력
- 개발비는 전액 당기 비용
- 외주비 증빙은 사후 정리

TaxAgent 게임·앱 전용 관리

- ◆ 마켓별 정산내역으로 매출·수수료 분리
- ◆ 국가·마켓별 외화 정산과 영세율 증빙 관리
- ◆ 자산화 요건을 검토해 개발비를 정리
- ◆ 외주·프리랜서 지급 방식별 원천세 관리

03 TaxAgent 게임·앱 서비스

01 마켓 정산 대사

구글·애플 등 정산 정리

02 해외 매출·영세율

외화 정산과 증빙

03 개발비 처리 검토

자산화·비용화 기준

04 외주·프리랜서 원천세

지급 방식별 신고

05 R&D 세액공제 검토

개발 인건비 구분

06 투자·퍼블리싱 계약 상담

수익 배분 세무

FEE 월 7만원~ 법인 기장 기준 · 마켓 수와 해외 매출 비중에 따라 달라질 수 있습니다.

정산 내역, 한 번 맞춰 보세요.

입금 내역과 마켓 정산서를 알려주시면
매출과 수수료를 구분해 정리해 드립니다.



SCAN · 상담 신청

TEL 010-4892-5303 MAIL rain_0527@naver.com WEB www.taxagent.co.kr

서울 강서구 마곡중앙6로 11 보타닉파크타워3 (마곡동 771-3)

* 개발비 자산화와 영세율은 요건과 증빙에 따라 달라지며, 본 안내는 참고용입니다. 요금은 업무량과 직원 수에 따라 달라질 수 있습니다.